

Классный час – игра

“На что потратить жизнь?”



**«Без ценностей человек уносится потоком,
как дерево в бушующих водах моря»**

O. Винсент Думинуко (итальянский философ)

*...чем больше человек имеет в себе, тем
меньше ему требуется извне, тем меньше
могут дать ему другие люди.*

*O, если б каждый день иметь краюху хлеба,
Над головою кров и скромный угол, где бы
Ничьим владыкою, ничьим рабом не быть!
Тогда благоволить за счастье можно б небо.*

A. Шопенгауэр

Омар Хайям

Не желай невозможного.

Хилон



*Хорошая просторная
квартира или дом
(1 жетон)*



*Новый спортивный
автомобиль (1 жетон)*



Полностью оплаченный отдых в течение месяца в любой точке земного шара для вас и вашего лучшего друга (2 жетона)



Полная гарантия того, что девушка (юноша), на которой вы мечтаете жениться (за которого мечтаете выйти замуж), действительно в недалеком будущем станет вашей женой (вашим мужем) (2 жетона)



*Самая большая популярность
в кругу знакомых в течение
двух лет (1 жетон)*



*Один настоящий друг
(2 жетона)*



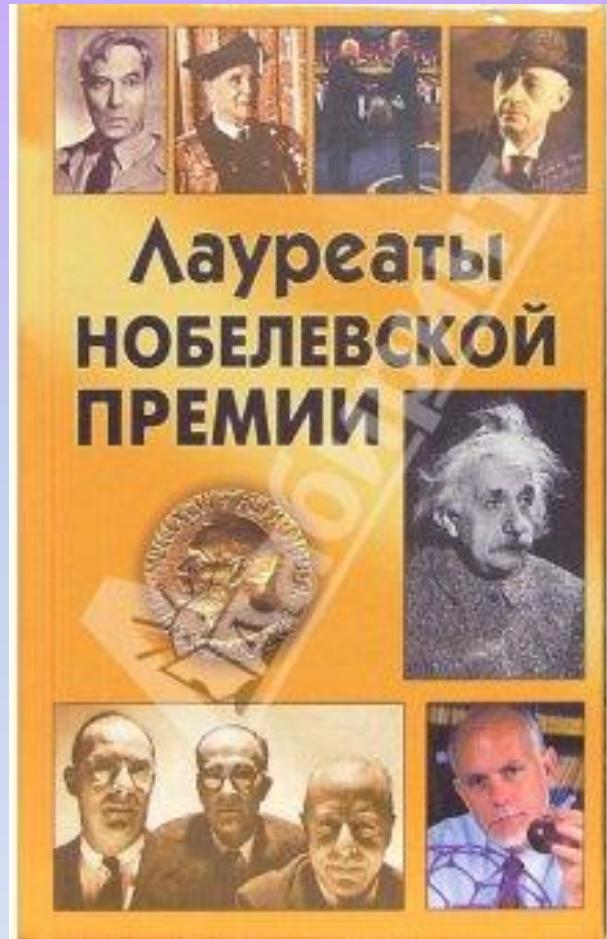
*Предприятие, приносящее
большую прибыль
(2 жетона)*



Хорошее образование (2 жетона)



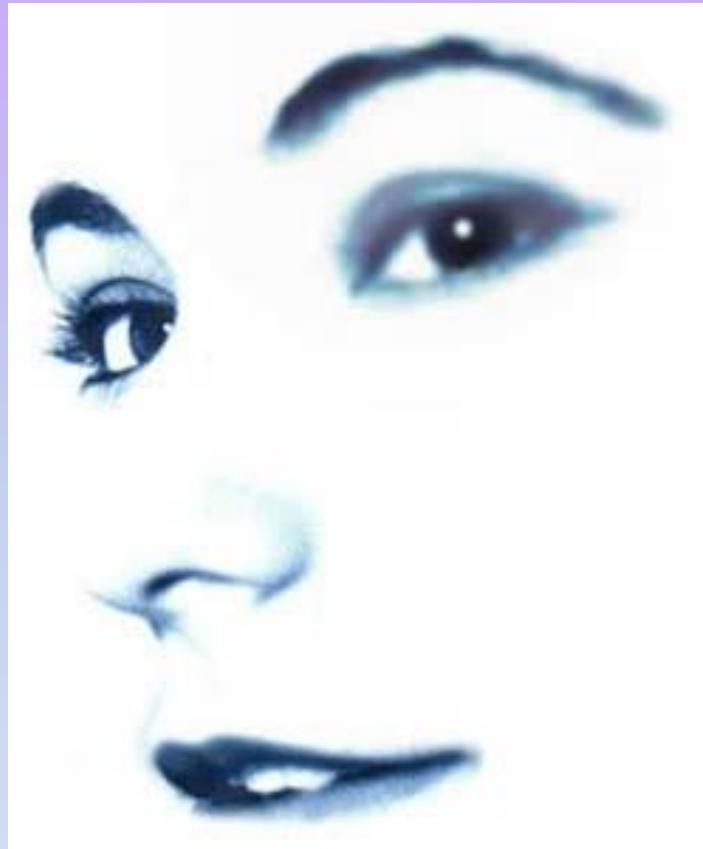
Здоровая семья (2 жетона)



*Всемирная слава ,
популярность(3 жетона)*



Изменить любую черту своей внешности (1 жетон)



Быть всю жизнь довольным собой (2 жетона)



*Пять лет ничем не нарушающего
физического наслаждения
(2 жетона)*



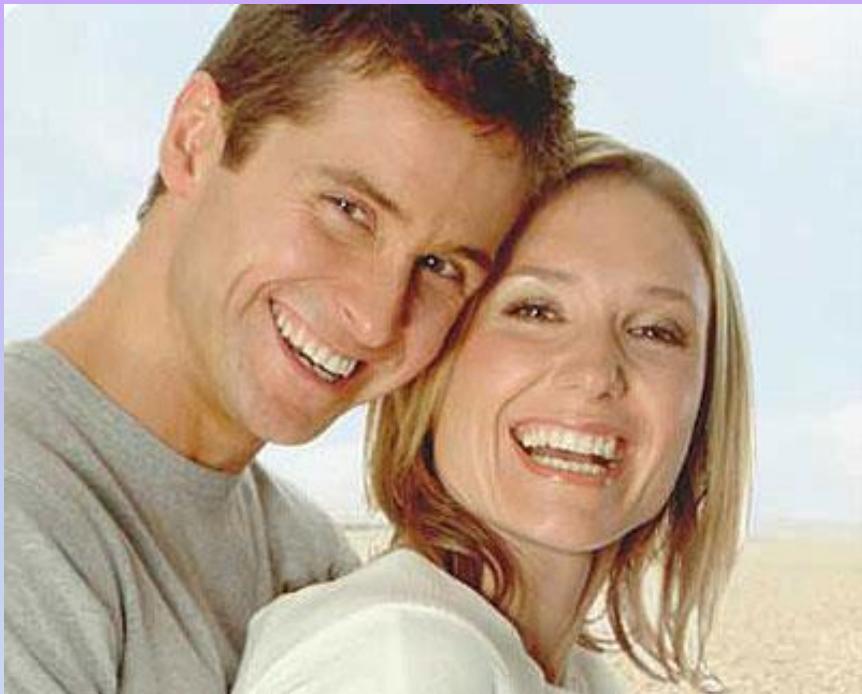
*Уважение и любовь к вам тех,
кого вы больше всего цените
(2 жетона)*



Чистая совесть (2 жетона)



*Умение добиваться успеха во
всем, чего бы вы ни пожелали
(2 жетона)*



*Чудо, совершенное ради
человека, которого вы любите
(2 жетона)*



*Возможность заново пережить
(повторить) одно любое событие
прошлого (2 жетона)*



*Безболезненная смерть,
когда придет время
(3 жетона)*



*Семь дополнительных лет жизни
(3 жетона)*

Обсуждение игры

- 1. Какой покупкой вы более всего довольны?*
- 2. Пришлось ли вам пожалеть о том, что вы чего-то не приобрели?*
- 3. Хотели бы вы что-нибудь изменить в правилах игры?»*

Перечень общих ценностей, которые могли проявиться во время игры:

- a. Мнения других людей обо мне*
- б. Забота о благополучии других*
- в. Мои собственные потребности*
- г. Материальные блага*
- д. Долгосрочные цели*
- е. Надежность*
- ж. Осмысленная жизнь*
- з. Мир, согласие*